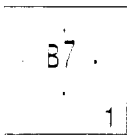
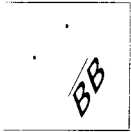

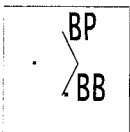
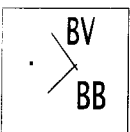
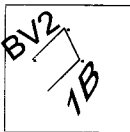
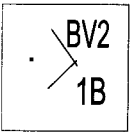
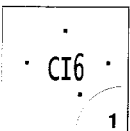
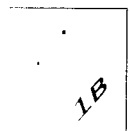
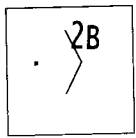
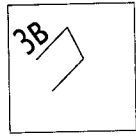


SYMBOLE	ABRÉVIATION	SIGNIFICATION
	B + pos.	Ballon dans la gauche – 1 ^{er} retrait
	BB	But sur balles
	BBI	But sur balles intentionnel
	BP	Balle passée
	BV	But volé
	BV2	Buts volés par deux coureurs en même temps
	BV2	
	CI + POS.	Chandelle intérieure (appelée par arbitre) 1 ^{er} retrait
	1B	Simple (1 but)



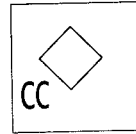
2B

Double (2 buts)



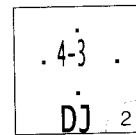
3B

Triple (3 buts)



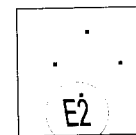
CC

Coup de circuit



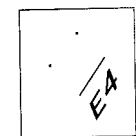
DJ + pos.pos.

Double jeu dans la case du frappeur -
2^e retrait



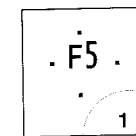
E

Erreur commise par un joueur défensif
(receveur) avant que le tour au bâton du
frappeur ne soit complété



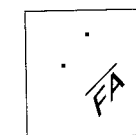
E + pos.

Erreur du 2^e but



F + pos.

Flèche au 3^e but – 1^{er} retrait



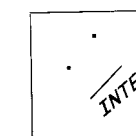
FA

Frappeur atteint par un lancer (appelé
par l'arbitre)



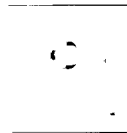
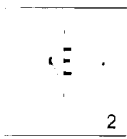

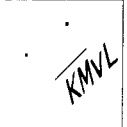
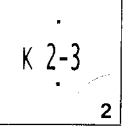
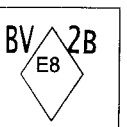
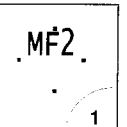
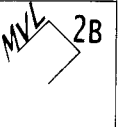
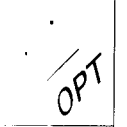
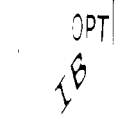
FI

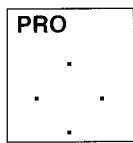
Feinte irrégulière (appelée par l'arbitre)



INT + E (pos).

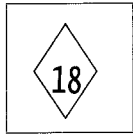
Interférence du receveur (appelée par
l'arbitre)

	KD	Retrait au bâton sur décision de l'arbitre 1 ^{er} retrait
	KE	Retrait au bâton sur élan – 2 ^e retrait
	KBP	Retrait au bâton mais sauf sur une balle passée
	KMvL	Retrait au bâton mais sauf sur un mauvais lancer
	K2-3	Retrait au bâton avec participation du receveur et du 1 ^{er} but pour le 2 ^e retrait
	Losange complété	Point compté
	MF + REC.	Mauvais frappeur - retrait au receveur - 1 ^{er} retrait
	MvL	Mauvais lancer
	OPT	Optionnel
	OPT	Optionnel



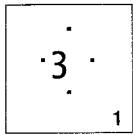
PRO

Protêt



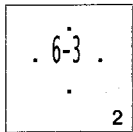
PP

Point produit par le numéro 18



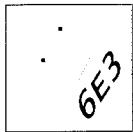
POS

Position pour le premier retrait défensif au 1^{er} but – 1^{er} retrait



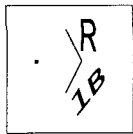
Pos-Pos

Retrait défensif sur relais de l'arrêt-court au 1^{er} but – 2^e retrait



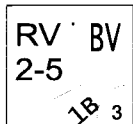
Pos-E-Pos

Jeu défensif - relais de l'arrêt-court au 1^{er} but avec erreur du 1^{er} but



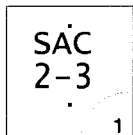
R

Relais
But atteint pendant un relais



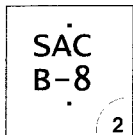
RV

Retrait en tentative de vol, du receveur au 3^e but – 3^e retrait



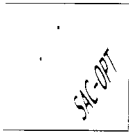

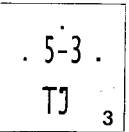
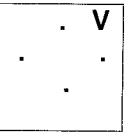
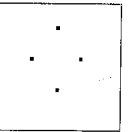
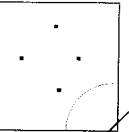
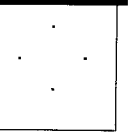

SAC

Sacrifice coup retenu avec retrait qui fait avancer un coureur – 1^{er} retrait



SAC B

Retrait sur un ballon qui permet à un autre coureur de marquer un point – 2^e retrait

	SAC-OPT	Sacrifice-optionnel
	SAC E8	Sacrifice, erreur du voltigeur de centre
	TJ	Triple jeu dans la case du frappeur
	V	Visite au lanceur
		Espace réservé pour indiquer le retrait 1-2-3 de la manche
		Le trait oblique tracé sur le coin du carré indique la fin de la manche
		Le trait horizontal tracé dans le carré indique le changement de lanceur
		Le trait vertical tracé dans le carré indique le changement de frappeur

Autres abréviations utilisées :

- Point (P)
- Coup sûr (CS)
- Erreur (E)
- Homme laissé sur les buts (LSB)
- Apparition officielle au bâton (AB)
- Point produit (PP)
- Frappeur désigné (FD)